Inode ها ساختارهای داده ای در سیستم های فایل مشابه یونیکس هستند که اطلاعات مربوط به فایل ها و دایرکتوری ها را ذخیره می کنند. هر فایل یا دایرکتوری دارای یک شماره inode منحصر به فرد است که برای شناسایی آن استفاده می شود.

inode شماره 1 معمولاً برای inode "bad block" رزرو می شود. این inode برای ذخیره اطلاعات مربوط به bad blocks روی دیسک استفاده می شود. block های بد block های ذخیره سازی هستند که به دلیل آسیب فیزیکی یا خطاهای دیگر دیگر قابل استفاده نیستند.

inode شماره 2 معمولاً برای دایرکتوری ریشه استفاده می شود. دایرکتوری ریشه دایرکتوری سطح بالای سیستم فایل است و شامل همه دایرکتوری ها و فایل های دیگر در سیستم است.

اعداد Inode 3 و بالاتر برای فایل ها و دایرکتوری های دیگر استفاده می شوند. شماره inode برای یک فایل یا دایرکتوری خاص در هنگام ایجاد آن اختصاص داده می شود و تا پایان عمر فایل یا دایرکتوری یکسان می ماند.

اعداد /proc /dev و /sys همگی برابر با 1 هستند زیرا همه آنها سیستم های فایل خاصی هستند که روی یک inode نصب شده اند. فایل سیستم های ویژه سیستم های فایلی هستند که داده ها را روی دیسک ذخیره نمی کنند. در عوض، آنها دسترسی به داده های هسته یا سایر منابع سیستم را فراهم می کنند.